**Fiscal World**

**Fase 1**: A personagem, Fiscal, anda pela cidade salvando pessoas em 2 tipos de condições: trabalho escravo e trabalho infantil. O personagem deve usar para resgatar 2 tipos de objetos que vão aparecendo estaticamente na fase.

Trabalho infantil (amarelo) – Ao encostar e resgatar o fiscal ganha 1 ponto por salvar

Trabalho escravo (vermelho) – Ao encostar e resgatar o fiscal ganha 1 ponto por salvar

Na fase também surgem inimigos que tentam impedir o fiscal “patrões com chicote” e “exploradores”. O Fiscal pode desviar deles, pular por cima, ou ataca-los com o poder “força da lei” (tecla S) que lança CLTs. “patrões” são presos com 1 ataque, “exploradores com 2 ataques.

**Fase 2**: O fiscal entra em uma indústria e deve enfrentar um chefão. Vilão maior e que necessita de vários ataques para ser derrotado. A fase é estática. O Inimigo anda pela fase e o Fiscal deve desviar e atacar.

**Regras Gerais do Jogo**: as fases possuem obstáculos e buracos. Os inimigos surgem após um intervalo de tempo definido. A fase não é aleatória, seguirá um padrão que se repetirá toda vez que se iniciar o jogo a exemplo dos jogos Mario World. O movimento do Chefão na tela é de forma aleatória. Cada fase terá uma trilha sonora diferente. Na parte superior, são mostrados tempo de jogo e pontuação.

Se cair nos buracos ou for tocada pelos inimigos a Fiscal morre. Game Over.

Ao completar as 2 fases tela de “A Cidade está salva!!”.

**Controles**:

Setas do teclado = movimentam o personagem para esquerda e direita

S = ataque “Força da lei”

Barra de Espaço = saltar